



Что не нужно делать

Не нужно оставлять комментарии по красочности, тиражу и т.п. внутри файла. Напишите комментарии отдельно.

Не оставляйте лишние объекты, т.е. те, что расположены за пределами макета или скрыты под ним.

Не нужно делать скругление углов, всегда оставляйте углы прямыми.

Старайтесь избегать эффектов «прозрачность», всегда есть шанс что они отработают некорректно. Если без них никак, перед сохранением, преобразуйте все, кроме мелких элементов, в одну фоновую картинку.

Не создавайте невидимые печатные слои, скрытые или заблокированные объекты и объекты с атрибутом overprint. Overprint это принудительное наложение красок, штука специфичная, ее использует типография и вникать в суть особого смысла нет. Просто никогда не ставьте его самостоятельно, а если заметили эту галочку в макете, то обязательно снимите.